МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

ТЕХНІЧНИЙ КОЛЕДЖ ТНТУ ІМЕНІ ІВАНА ПУЛЮЯ

ВІДДІЛЕННЯ ЕЛЕКТРОННИХ АПАРАТІВ

Циклова комісія програмних систем і комплексів

**ЗВІТ**

про виконання лабораторних робітз дисципліни:

**«ОБ’ЄКТНО-ОРІЄНТОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ»**

Студента  3  курсу групи КН-321 спеціальності 122 «Комп’ютерні науки»

Шубалий І.В

(прізвище та ініціали)

Перевірив: Р.О. Слободян

(підпис)

Тернопіль – 2020

**Лабораторна робота №2**

**Тема:** Класи та структури

**Мета:** Навчитись створювати класи засобами мови С++, виконати завдання згідно варіанту

**Варіант 11**

class Flat

{ char \*Size; int Size; public: Flat();

Flat( char \* , int );

Flat( const Flat& );

void SetSize( char \* );

char \* GetSize( );

void SetSize( int );

int GetSize( );

void Print() const;

void Input ();

~Flat(); };

І. Реалізувати клас згідно варіанту індивідуального завдання, що містить закриті данні, а саме два типа даних: числове значення та рядок, реалізований через вказівник на char (char \*).

1. Реалізувати методи:

¬ конструктор по замовчуванню;

¬ конструктор ініціалізації клас(сhar\*, int);

¬ конструктор копіювання клас(const клас&);

¬ деструктор;

¬ Input() – запит у користувача даних та їх зчитування з клавіатури у поля класу;

¬ Print() – константний метод виводу даних на екран;

¬ методи доступу до закритих даних.

2. У функції main() створити декілька екземплярів класу статично і динамічно (із введенням даних із клавіатури користувачем), продемонструвати дію всіх конструкторів і методів.

**КОД ПРОГРАМИ**

1)flat.h

#ifndef FLAT\_H

#define FLAT\_H

#include <string.h>

*class* **Flat**

{

char \*Size;

int SIZE;

*public*:

**Flat**();

**Flat**( char \*\_Size , int \_SIZE );;

**Flat**( *const* Flat& obj);;

void **SetSize**( char \* \_Size);;

char \***GetSize**( );;

void **SetSIZE**( int \_SIZE );;

int **GetSIZE**( );;

void **Print**() *const*;;

void **Input** ();;

~**Flat**();;

};

#endif *//* *FLAT\_H*

2)flat.cpp

#include "flat.h"

#include<iostream>

#include <string.h>

*using* *namespace* std;

Flat::**Flat**()

{

*this*->SIZE=0;

*this*->Size=*nullptr*;}

Flat::**Flat**(char \*\_Size, int \_SIZE)

{

*this*->Size=*new* char[30];

strcpy(Size,\_Size);

*this*->SIZE=\_SIZE;

}

Flat::**Flat**(*const* Flat &obj)

{

*this*->Size=*new* char[30];

strcpy(*this*->Size,obj.Size);

*this*->SIZE=obj.SIZE;

}

void Flat::**SetSize**(char \* \_Size)

{

Size=*nullptr*;

*this*->Size=*new* char[30];

strcpy(Size,\_Size);

}

char \*Flat::**GetSize**()

{

*return* *this*->Size;

}

void Flat::**SetSIZE**(int \_SIZE)

{

*this*->SIZE=0;

*this*->SIZE=\_SIZE;

}

int Flat::**GetSIZE**()

{

*return* *this*->SIZE;

}

void Flat::**Input**()

{ cout<<"Enter Int Size=";

cin>>SIZE;

*this*->Size=*new* char[30];

cout<<"Enter Char \*Size=";

cin>>Size;

}

Flat::~**Flat**()

{

*if*(*this*->Size)

{*delete* *this*->Size;}

cout<<"Object is delete"<<endl;

}

void Flat::**Print**() *const*

{

cout<<"Char="<<*this*->Size<<" Int="<<*this*->SIZE<<endl;

}

3)main.cpp

#include <iostream>

#include <string.h>

#include"flat.h"

*using* *namespace* std;

int **main**()

{

int b=0;

char \*p = *new* char[30] ;

cout<<"-------------------------------------------------"<<endl;

cout<<"Enter char \*p=";

cin>>p;

cout<<"Enter Int b=";

cin>>b;

Flat flat; *//Конструктор* *по* *замовчуванню* *З* *Сетером* *Гетером*

flat.SetSize(p);

flat.SetSIZE(b);

p= flat.GetSize();

b=flat.GetSIZE();

cout<<"Char="<<p<<endl;

cout<<"Int="<<b<<endl;

cout<<"-------------------------------------------------"<<endl;

Flat flat1; *//Конструктор* *за* *замовчуванням* *з* *функцією* *Вводу* *та* *Виводу*

flat1.Input();

flat1.Print();

cout<<"-------------------------------------------------"<<endl;

cout<<"Enter char \*p=";

cin>>p;

cout<<"Enter Int b=";

cin>>b;

Flat flat2(p,b);*//Параметризований* *конструктор* *з* *введенням* *змінних*

flat2.Print();

cout<<"-------------------------------------------------"<<endl;

p={"My Code"};

Flat flat3(p,12);*//параметризований* *конструктор* *з* *введеними* *данними*

flat3.Print();

cout<<"-------------------------------------------------"<<endl;

Flat flat4(flat3); *//конструктор* *копіювання*

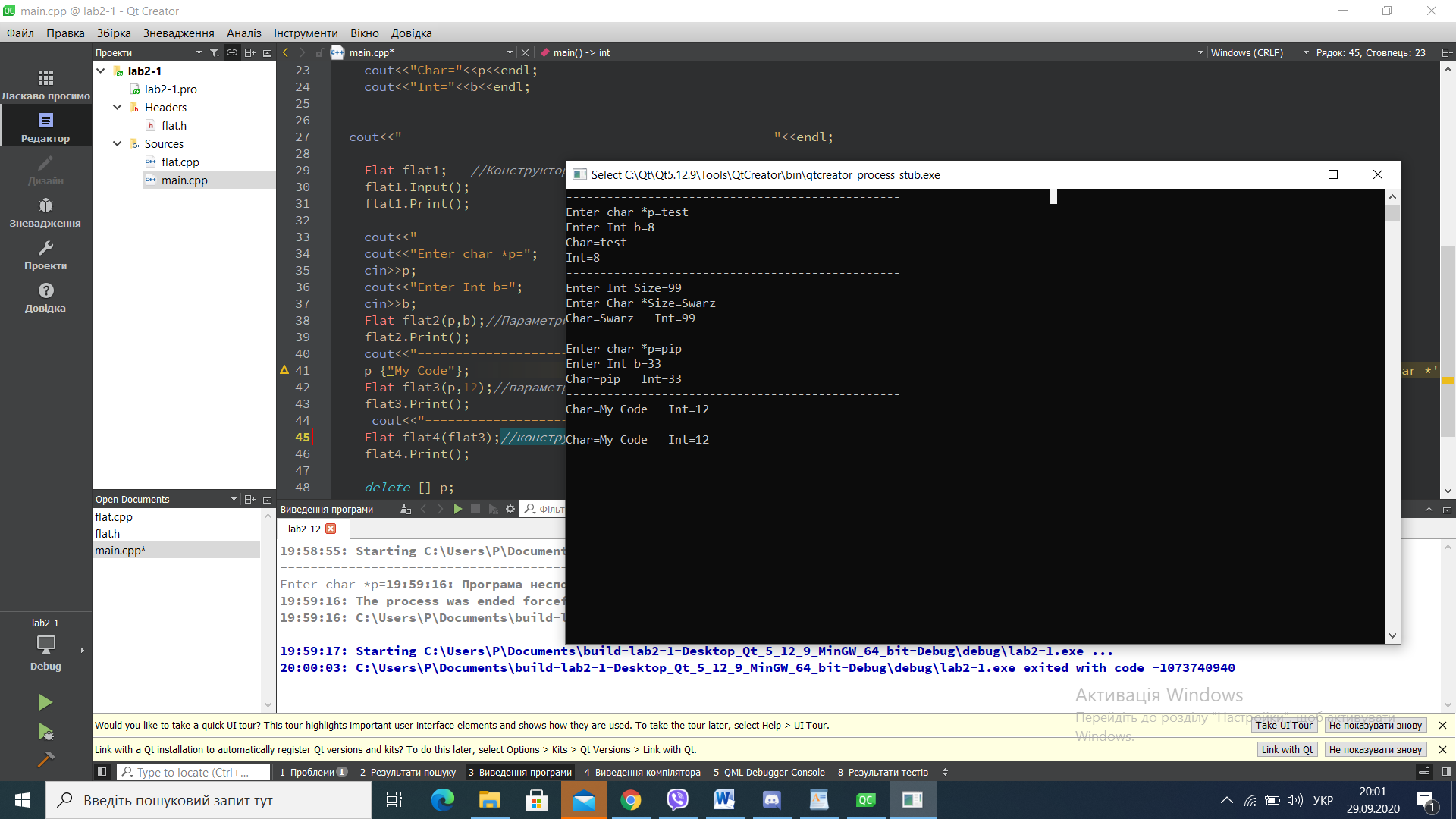
flat4.Print();

*delete* [] p;

*return* 0;

}

**РЕЗУЛЬТАТ ВИКОНАННЯ ПРОГРАМИ**



ІІ.

4. \*Реалізувати клас однозв’язного списку List, який міститиме об’єкти класу, розробленого згідно варіанту індивідуального завдання. Продемонструвати роботу списку, добавивши декілька елементів, після чого вивести на екран увесь список

#include <iostream>

#include <string.h>

using namespace std;

class Vegetables

{

private:

Vegetables\* next;

int Price;

char\* Color;

public:

Vegetables(int \_Price, char\* \_Color, Vegetables\* obj = 0)

{

this->Price = \_Price;

Color = new char[30];

strcpy(Color, \_Color);

next = obj;

}

void Print()

{

int n = 0;

n++;

cout << " Price =" << Price << "\t";

cout << " Color =" << Color << endl;

if (next)

next->Print();

}

~Vegetables()

{

if (next)

delete next;

cout << "Delete" << endl;

}

};

int main()

{

char\* p = new char[30];

int k;

cout << "Enter Color (char) and Price (int)" << endl;

cin >> p >> k;

Vegetables\* vegetables = new Vegetables(k, p); //створити список з елементом “1”

cout << "Enter Color (char) and Price (int)" << endl;

cin >> p >> k;

vegetables = new Vegetables(k, p, vegetables); //додати елемент “2”

cout << "Enter Color (char) and Price (int)" << endl;

cin >> p >> k;

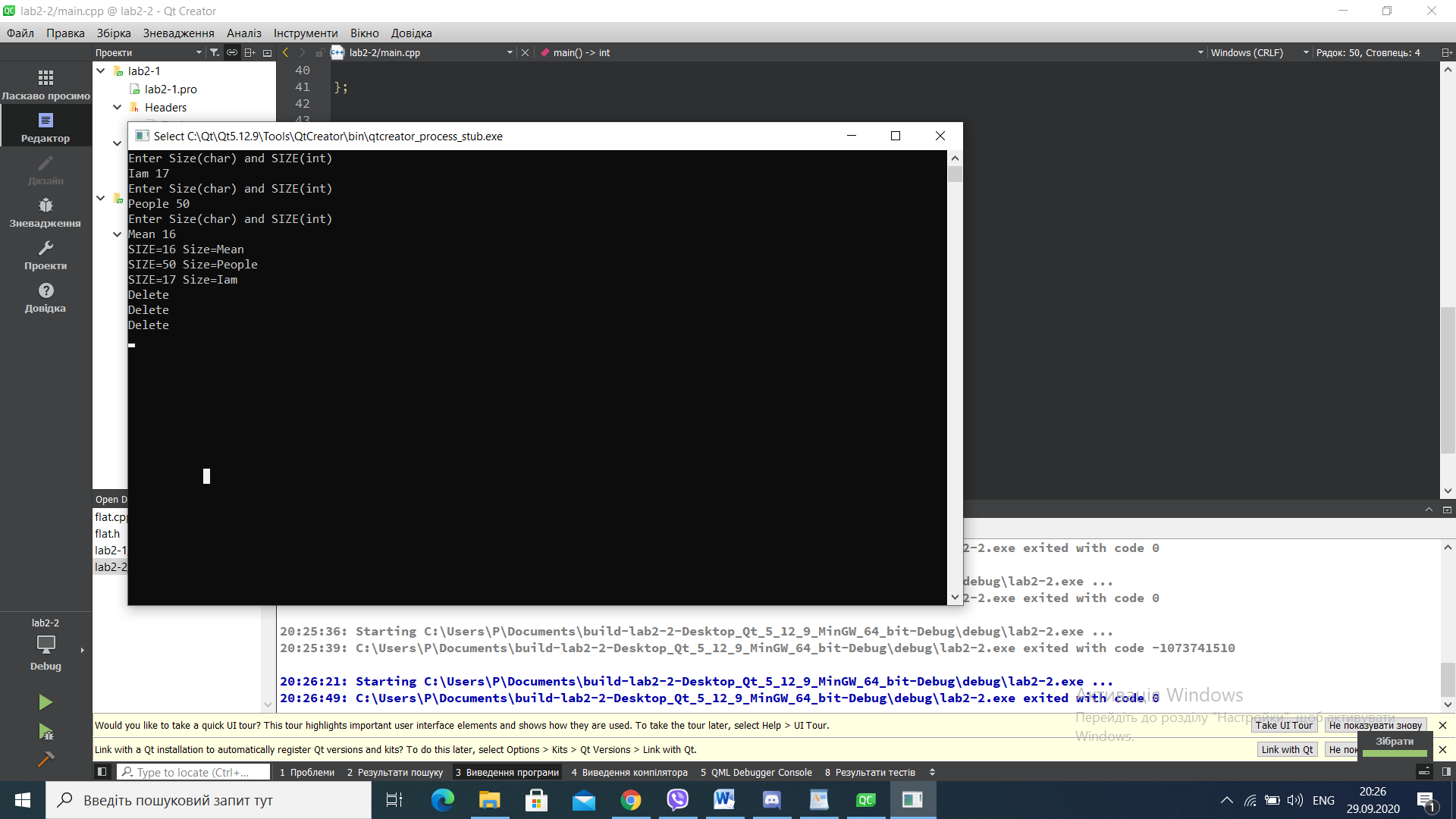
vegetables = new Vegetables(k, p, vegetables); //додати елемент “3”

vegetables->Print(); //вивід списку на екран

delete vegetables; //знищення списку

return 0;

}**КОД ПРОГРАМИ**



**Висновок:** На даній лабораторній роботі я навчився створювати класи засобами мови С++, виконати завдання згідно варіанту